В классе Math определен ряд стандартных математических операций, в том числе

извлечение квадратного корня, вычисление синуса, косинуса и логарифмов. Класс

Math является статическим, а это означает, что все методы, определенные в нем, относятся

к типу static, объекты типа Math не конструируются, а сам класс Math неявно

герметичен и не может наследоваться. Методы, определенные в классе Math, перечислены

в табл. 21.1, где все углы указаны в радианах.

В классе Math определены также два следующих поля:

public const double Е

public const double PI

где E — значение основания натурального логарифма числа, которое обычно обозначается

как *е*; a PI — значение числа пи.

